**السنة الثانية**

**النشاط : الألعاب الرياضياتية**

**الموضوع : البحث عن الشكل الصحيح اللعبة : رقم 13**

**الهدف التعلمي : تعزيز القدرة على تمييز مختلف الأنماط و الأشكال لتنمية المهارات البصرية .**

|  |  |
| --- | --- |
| **الوضعيات التعلمية والنشاط المقترح** | **المراحل** |
| **احترام الزمن المخصص للعبة .**  **اختيار الشكل الصحيح من بين الاختيارات المقترحة .** | **قواعد اللعبة** |
| * **تقديم بطاقة للمتعلمين** * **بطاقة لكل لاعب**   **دعوة اللعب إلى وضع الأشكال**  **المختلفة في مكانها المناسب**   * **ترك وقت للتفكير في المطلوب منهم و انجازه** | **خطوات اللعبة** |
| **أمامك أشكال مختلفة اختر الشكل المناسب وضعه في مكانه المناسب .** | **التعليمة** |
| * **يتم تكييف اللعبة بطرح نموذج مشابه أكثر صعوبة .** * **توزيع ورقة عمل جديدة .** * **مطالبة اللاعبين ملاحظة البطاقة**   **دعوة اللعب إلى وضع الأشكال**  **المختلفة في مكانها المناسب**   * **عرض الأعمال و المقارنة فيما بين المتعلمين .** * **التصحيح الجماعي ثم الفردي .** | **التوسع في المفهوم** |
| **اللعبة أداة تعليمية فعالة تساعد في تطوير مجموعة متنوعة من المهارات الأساسية المفيدة في تعليمهم**  **تثمين كل المقترحات المقدمة و تشجيع التلاميذ على كل انجازاتهم  .** | **التقييم** |









